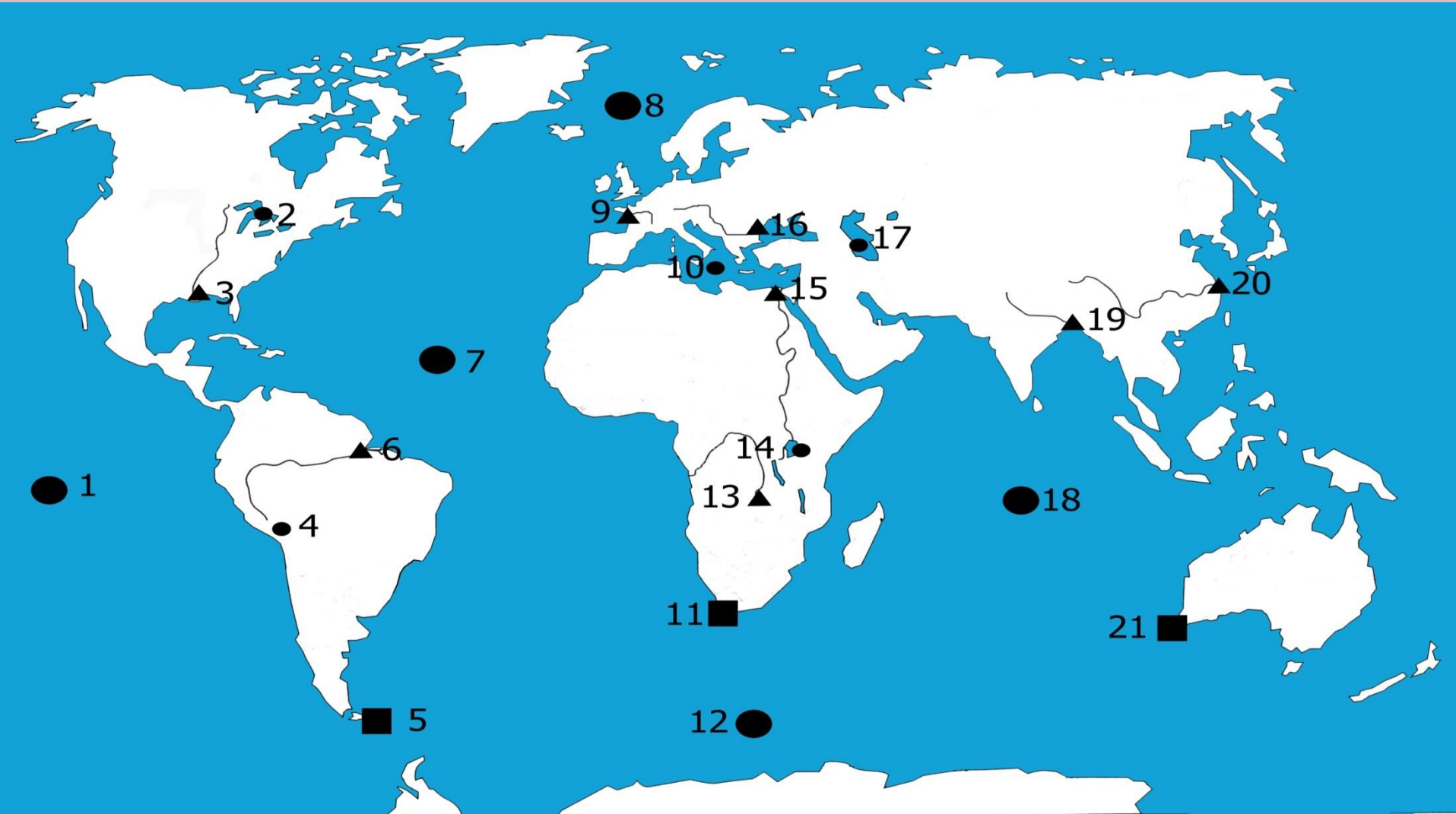


LES

ECOL'YMPIADES

# Un samedi après midi ludique.....sportif..... et éducatif.



Lieu : Sur la plaine des Sports derrière la Soucoupe,  
Sur le terrain en herbe à l'intérieur de la piste d'athlétisme

Les Ecol'ympiades sont organisées par le Gépal qui assure :

- l'administratif (réservation du lieu, demande d'autorisation...);
- la recherche du matériel ;
- l'installation du matériel, avec les amicales ;
- l'élaboration et la diffusion des documents d'inscription auprès des amicales ;
- le déroulement des épreuves.

Le Gépal offre un goûter et une médaille à chaque enfant,  
+ une coupe aux trois premières équipes.

# En amont...

## 1. Inscriptions.

Le GEPAL envoie aux amicales le bulletin d'inscription individuelle.

Les amicales diffusent ce bulletin aux élèves avec l'aide des enseignants.

Les enfants remettent leur bulletin d'inscription à leur enseignant.

Les Amicales récupèrent les bulletins afin de créer leurs équipes.

# ECOL ' YMPIADES 2020

Le GEPAL\* organise cette rencontre amicale,  
pour les enfants des écoles publiques de St-Nazaire, de la GS Maternelle au CM2, le

**SAMEDI 4 AVRIL 2020**

**au Parc des sports Léo Lagrange de Saint-Nazaire**

de 13H30 à 17H30 environ.

Les enfants seront répartis en équipes de 8/10 environ et « pluri-âges ».  
Ils seront encadrés par des **parents volontaires de vos écoles, dont la présence est indispensable !**

Au menu : Sport, Rigolade et Jeux culturels autour du thème :

**« Place aux Jeux ! »**

Et bien sûr, comme tous les ans, le goûter offert et une récompense pour chaque enfant !  
Comme l'an dernier, l'USEP proposera de la « découverte sportive » dès 10h30.

Pour que cette organisation soit une réussite, veuillez inscrire votre enfant auprès de votre amicale laïque, en complétant le coupon-réponse ci-dessous.

**En espérant vous voir nombreux à encourager les enfants !**

Le comité organisateur

**INSCRIPTION ECOL'YMPIADES du SAMEDI 04/04/2020** (avant le 10/03/2020)

Je soussigné(e).....(nom/prénom du responsable légal de l'enfant)

Responsable légal de l'enfant.....(nom/prénom de l'enfant)

Ecole :.....Classe :.....Age.....Enseignant :.....

Inscris par le présent bulletin, le dit enfant aux Ecol'ympiades 2020 et déclare avoir été informé(e) des modalités de la festivité.

L'enfant a-t-il un frère/une sœur inscrite également ?  OUI  NON

Tél. du responsable légal : .....

Signature du responsable légal

**ETES-VOUS VOLONTAIRE POUR ENCADRER UNE EQUIPE OU UN MINI JEU ?**

OUI : merci alors de compléter ce qui suit  NON

NOM : .....Prénom : .....

NOM : .....Prénom : .....

Tél. : .....mail : .....@.....

Pour plus de renseignement, merci de contacter l'amicale laïque de votre école

(\*GEPAL : Groupement pour l'Enseignement Public et les Associations Laïques-Site : GEPAL.org)

## 2. Les équipes

Les amicales déterminent les équipes :

- Une dizaine d'enfants, garçons et filles, de tous âges
- Un nom de pays par équipe, choisi sur un continent
- Elles transmettent le nombre et le nom des équipes au  
GEPAL

### 3. Le matériel

- Un dossard aux couleurs du pays (drapeau)
- Des drapeaux.
- Des objets sonores pour le défilé.
- Un contenant pour regrouper les affaires des enfants (carton, sac poubelle...)

## 4. L'encadrement des équipes et des jeux.

Chaque équipe doit être encadrée par deux adultes choisis :

- soit parmi les membres de l'amicale,
- soit parmi les parents.



# Le jour J

Chaque école se retrouve au lieu de RDV symbolisé par une pancarte au nom de l'école, au niveau du terrain en herbe derrière la Soucoupe vers 13h30

Les encadrants prendront alors en charge les enfants de leur équipe vers 13 h 30/13h45

Les encadrants suivent les enfants sur les ateliers, veillent au bon déroulement des épreuves : respect des règles, bon esprit...

Ils remettent les enfants aux parents vers 17 h 00

Les jeux se déroulent sur douze ateliers de 4-5 min avec une « pause gouter » de 20 min en milieu d'après midi.

Les jeux sont encadrés par les membres du Gépal, les membres des amicales et les parents bénévoles

Remarque :

Il faut minimum 25 à 30 adultes pour encadrer les jeux

**et il est donc important que chaque amicale sollicite les parents.**

Les encadrants de chaque équipe se voient remettre une feuille de route avant le début des épreuves. Ils y trouvent l'ordre de passage à chaque atelier.

N° JEUX	LIBELLES JEUX	PASSAGE															
		N° 1	N° 2	N° 3	N° 4	N° 5	N° 6	N° 7	N° 8	N° 9	N° 10	N° 11	N° 12	N° 13	N° 14	N° 15	N° 16
1	COURSE DE BROUETTE	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
		17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
2	Dans ma Ville ?	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17
3	LABYRINTHE INFERNAL	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18
4	LES PORTEURS D'EAU	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
		20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19
5	LA COURSE EN SAC	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6
		21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20
	REPOS	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7
		22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21
6	DESSINER C'EST GAGNE	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9	8
		23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22
7	QUIZZ	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10	9
		24	25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23
8	LE PANIER DE LA VICTOIRE	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11	10
		25	26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24
9	PERCHE MAIS RAPIDE	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12	11
		26	27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25
10	LA BALLE AU CENTRE	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13	12
		27	28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
	REPOS	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14	13
		28	29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
11	UNE IMAGE=UN MOT	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15	14
		29	30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
12	LE PARCOURS DU COMBATTANT	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16	15
		30	31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
13	LANCER DE COMETES	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	16
		31	32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
14	A LA PETITE CUILLE	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
		32	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

# Classement

- A l'issue des épreuves, un classement est établi et les équipes reçoivent dans l'ordre croissant du classement une médaille.
- Les trois premières équipes gagnent une coupe.

# Installation

Les amicales se retrouvent la samedi matin pour la mise en place des jeux. Compter 2h maximum

De même le rangement est assuré par le Gépál, les amicales et les parents volontaires en fin d'après midi.



# GEPAL



*ensemble pour la laïcité !*

Groupement pour l'Enseignement Public et les Associations Laïques

